

skin.ini に記述されている内容について説明します。

**最近実装した部分は赤で強調しています。**

## ボタン

[BUTTON]

Count=14

1=PLAY,,80,323,200,383,再生/一時停止(P),10,38,1,0

それぞれの意味は以下の通りです。

Count はボタンの数

「番号=」以下の意味は

コマンド(左ボタン),

コマンド(右ボタン),

ボタン画像の位置(左上の左からの位置),

左上の上からの位置,

右下の左からの位置,

右下の上からの位置,

表示する文字,

表示位置(アンカーで示された地点からの水平位置 中央の場合は一も可能),

表示位置(左上の上または下からの位置),

アンカー(0:右 1:左 2:中央),

アンカー(1:上 0:下)

割り当て可能なコマンドは以下の通りです。

PLAY	再生/一時停止
STOP	停止
LIST	再生リスト
EXIT	閉じる
MAXIMIZE	最大化/元に戻る
MINIMIZE	最小化
FULLSCREEN	フルスクリーン ON/OFF
PREVIOUS	前へ
NEXT	次へ
FORWARD	早送り
REWIND	巻き戻し
SKIP	スキップ 1
SKIPBACK	逆スキップ 1
SKIP2	スキップ 2
SKIPBACK2	逆スキップ 2
STEP	コマ送り
STEPBACK	コマ戻し

OPEN	ファイルを開く
POWER	再生終了後の動作(4種類の絵)
RATE_UP	再生速度アップ
RATE_DOWN	再生速度ダウン
RATE_RESET	再生速度リセット
STARTPOS	区間再生開始位置指定
ENDPOS	区間再生停止位置指定
CLEAR_SECTION	区間再生区間解除
CAPTURE	キャプチャ
SHOWCAPDLG	キャプチャダイアログ
SEQUENCE	連続再生 ON/OFF
REPEAT	リピート ON/OFF
SHUFFLE	シャッフル ON/OFF
PREVLIST	以前のリストを復元
MUTE	ミュート ON/OFF
MENU_FILE	ファイルメニュー
MENU_FAVORITES	お気に入りメニュー
<b>NORMALIZE</b>	音量のノーマライズ ON/OFF (廃止するかもしれません。NORMALIZE2 を使用してください。)
<b>NORMALIZE2</b>	音量のノーマライズ ON/OFF (4種類の絵でモードを表示 1:OFF 2:標準 3:高速音量回復 4:音楽モード)
<b>MENU_NORMALIZE</b>	ノーマライズのモード選択メニュー
<b>MENU_RATE</b>	再生速度のメニュー
<b>MENU_PITCH</b>	音程のメニュー

- ・コマンドは右クリックと左クリックそれぞれ別に割り当て可能です。ただしボタンは左クリックコマンドの種類により有効・無効が切り替えられるため適切な割り当てが必要です。
- ・上記以外のコマンドはコマンド ID を記述することで割り当てることが可能です。コマンド ID は `commands` というファイルを参考にしてください。例えば `commands` のなかに「サイズ(オリジナル) 32829」と言う記述があります。この場合 32829 をコマンド名として記述すれば「サイズ(オリジナル)」のコマンドボタンを作成できます。ただしコマンド ID は変更することがあるかもしれません。
- ・ON/OFF を表示するボタンは ON と OFF の状態を表示するために 2 種類の絵が必要です。

[MAIN]以下に記述されている内容について

## シークバー

SEEKBAR=10,60,18,74,10,60,18,74,121,111,129,125,121,127,129,141,6,52,6,66,0,再生位置/区間指定,Tahoma,12,1,0,0,6579300,0,1,  
左端の絵(RECT)



- 表示される幅の2倍の幅が必要です。端から5ピクセル目にシークバーの開始地点があります。最低4ピクセルの倍の8ピクセルが必要です。(なくても問題ありませんが、開始位置と終了位置の選択がしづらくなります。)

右端の絵(RECT)



通常絵の絵(RECT)



経過を示す絵(RECT)



シークバー左端の位置

シークバー上端の位置(上または下から)

シークバー右端の位置

シークバー下端の位置(上または下から)

アンカー (0: 下 1: 上)

ツールチップに表示する文字

時間などを表示するフォントの名前

フォントの高さ

フォントをボードにするか(0: 標準 1: ボード)

フォントの表示位置(上から)

フォントの色(COLORREF)

区間再生範囲を表示する色(COLORREF)

区間再生範囲を表示する位置(0: 下 1: 上)

**マウスによるシークの際に再生位置の時間をツールヒント表示するかどうか(0: 非表示 1: 表示)**

注意: ツールチップに表示する文字を設定しないと表示されません。

## ボリューム

VOLUME=10,80,18,91,10,80,18,91,121,142,129,153,121,154,129,165,66,11,52,17,1,0,ボリューム,

左端の絵(RECT)

- SEEKBAR 参照

右端の絵(RECT)

- SEEKBAR 参照

通常絵の絵(RECT)

音量を示す絵(RECT)

全体の幅

全体の高さ

左端の位置(アンカーで示された地点からの水平位置 中央の場合は一も可能)

上端の位置(上または下から)

アンカー(水平位置)

- 0:右 1:左 2:中央

アンカー(上下)

- 1:上 0:下

ツールチップに表示する文字

## メイン

MAIN=20,220,0,0,10,20,156,0,166,20,20,0,28,20,0,20,5,28,161,20,166,28,0,54,52,109,150,54,166,109,60,54,68,109,280,0,3,

タイトルバー(キャプションバー)の高さ  
最小の幅

左上の絵(RECT)



右上の絵(RECT)



上中央部の絵(RECT)



左枠の絵(RECT)



右枠の絵(RECT)



左下の絵(RECT)



右下の絵(RECT)



下中央部の絵(RECT)



オーディオファイル再生時の幅

ビデオを表示する部分の最小の高さ

フルスクリーンの時にマウスの位置によって表示する部分

(1:上のみ 2:下のみ 3:上下 4:すべて)

## 再生リスト

LIST=146,171,151,176,175,171,180,176,146,201,151,206,175,201,180,206,151,171,156,179,146,176,151,184,

左上の絵(RECT)

右上の絵(RECT)

左下の絵(RECT)

右下の絵(RECT)

上下の枠の絵(RECT)

左右の枠の絵(RECT)

## 再生リストの色等

LISTCOLOR=12171705,0,8421504,16777215,-1,0,0,9211020,0,

背景色(COLORREF)

通常 of 文字の色(COLORREF)

選択中の背景色(COLORREF)

選択中の文字の色(COLORREF)

再生中ファイルの背景色(COLORREF 指定しない場合は -1)

再生中ファイルの文字の色(COLORREF)

選択中のセルの枠の色(COLORREF)

再生中ファイルのセルの枠の色(COLORREF)

再生中ファイルの文字をボードにするか(1:ボード 0:標準)

## フォント

FONT=Tahoma,12,1,16777215,0,10,4,2,12500670,126,

タイトルを表示するフォントの名前

フォントの高さ

フォントをボードにするか(1:ボード 0:標準)

フォントの色(COLORREF)

陰の色(COLORREF)

表示位置(左から)

表示位置(上から)

陰の位置(0より大きいと右下、小さいと左上)

非アクティブ時のフォントの色(COLORREF)

タイトルバーに表示される文字の幅(右から)

## 再生時間と再生速度表示用のパネル

(シークバーに時間を表示する場合は記述しないでください。透過色を設定できます。)



INFOPANEL=10,50,90,65,100,20,0,0,Tahoma,12,0,16777215,25,2,1,1,2,1,1,

パネルの絵

表示位置(左端の位置 アンカーで示された方向から)

表示位置(アンカーで示された方向から)

アンカー(水平位置)

- 0:右 1:左 2:中央

アンカー(上下)

- 1:上 0:下

フォント名

フォントの高さ

フォントをボールドにするか(1:ボールド 0:標準)

フォントの色(COLORREF)

再生時間の表示位置(左から)

再生時間の表示位置(上から)

再生時間表示の基準点(0:右 1:左 2:中央)

再生速度の表示位置(左から)

再生速度の表示位置(上から)

再生速度表示の基準点(0:右 1:左 2:中央)

再生速度を表示するか(0:非表示 1:変更時のみ表示 2:常に表示)

## シークバーのつまみ

(この設定は時間表示パネルが有効の時のみ使用できます。つまみに透過色は設定できません。

つまみが必要ない場合は記述しないでください。)

SEEKTHUMB=171,112,178,123,1,

つまみの絵

つまみの位置(上から)

## ボリュームのつまみ

(つまみに透過色は設定できません。つまみが必要ない場合は記述しないでください。)

VOLUMETHUMB=10,100,15,105,1,

つまみの絵

つまみの位置(上から)

## 再生リストウィンドウのタイトルバー

(この設定がない場合はメインウィンドウのタイトルバーが表示されます。)

LISTTOP=0,0,10,20,156,0,166,20,20,0,28,20,10,4,

左上の絵(RECT)



右上の絵(RECT)



上中央部の絵(RECT)



文字の表示位置(左から)

文字の表示位置(上から)

## 再生リストウィンドウのタイトルバーに表示される[閉じる]ボタン

LISTCLOSE=77,171,145,188,22,2,0,1,

ボタンの画像

表示位置(左上の上または下からの位置),

アンカー(0:右 1:左 2:中央),

アンカー(1:上 0:下)

COLORREF は RGB の三つの値を 16 進数にしたものを組み合わせた値です。

たとえばそれぞれの値が R:123 G:2 B:225 だとすると 16 進数で R:7B G:02 B:E1 です。

これを E1027B(前から BGR)とした値です。設定ファイルではこれを 10 進数になおしたもの(14746235)を入力してください。Windows 付属の計算機で算出出来ます。

Skin.ini は UTF-8(BOM 付き) UTF-16(BOM 付き) のいずれかで保存してください。